

QR コードの数学

S16M006 伊藤 佑馬

近年では日常的に QR コードが見られ便利なものである。QR コードの白黒のパターンは情報そのものだけでなく、汚れても正確な情報が読み取れる様にエラー訂正機能も含まれている。本稿ではこれを実現するための“符号化”を [2] に従い説明し、さらに [1] を参考にして QR コードを描く手順を説明する。

1 符号化

エラー訂正機能とは、情報を送信する際に追加情報を一緒に送ることで、受信者が間違った情報を受信した場合でも、正しく元の情報を得られることが可能となる仕組みのことである。具体例として $0, 1$ からなる二つの情報 $(a, b) \in \mathbb{F}_2^2 = \mathbb{F}_2 \times \mathbb{F}_2$ を送信する場合を考え、追加の情報として和を付け加えた $(a, b, a + b) \in \mathbb{F}_2^3$ という情報を送ったとする。例えば最初の情報が欠損して $(*, 0, 1)$ というデータを受信した場合、 $* + 0 = 1$ つまり $* = 1$ と逆算（復元）が可能である。以下で QR コードで使用されるエラー訂正の仕組みを説明する。

1.1 RS (Reed Solomon) 符号

以下で素数 p と自然数 m をとり固定し、簡単のため $q := p^m, n := q - 1$ とおく。位数 p の体 \mathbb{F}_p の拡大体として q 元体 \mathbb{F}_q をとる [3]。 \mathbb{F}_q -係数の多項式環 $\mathbb{F}_q[X]$ の剰余環 $\mathbb{F}_q[X]_n := \mathbb{F}_q[X]/(X^n - 1)$ はもちろん \mathbb{F}_q 上の n 次元ベクトル空間であり $\gamma: \mathbb{F}_q^n \rightarrow \mathbb{F}_q[X]_n; (a_0, a_1, \dots, a_{n-1}) \mapsto a_0 + a_1\bar{X} + \dots + a_{n-1}\bar{X}^{n-1}$ は \mathbb{F}_q -線型同型となる。ここで自然な射影 $\mathbb{F}_q[X] \rightarrow \mathbb{F}_q[X]_n$ による $f(X) \in \mathbb{F}_q[X]$ の像を $f(\bar{X})$ と書いた。

以下で $X^n - 1$ を割る $g(X) \in \mathbb{F}_q[X]$ を取り固定し $k := n - \deg(g)$ とおく。すると $g(\bar{X})$ の生成する $\mathbb{F}_q[X]_n$ のイデアル $g(\bar{X})\mathbb{F}_q[X]_n$ は、 $\{ \bar{X}, \bar{X}g(\bar{X}), \bar{X}^2g(\bar{X}), \dots, \bar{X}^{k-1}g(\bar{X}) \}$ を基底とする \mathbb{F}_q 上の k 次元ベクトル空間となるので「 $g(X)$ を掛ける」という写像で $\mathbb{F}_q[X]_k \rightarrow g(\bar{X})\mathbb{F}_q[X]_n$ なる \mathbb{F}_q -線型同型を得る。

そこで $n \times k$ 行列 $G := (\gamma^{-1}(g(\bar{X})), \gamma^{-1}(\bar{X}g(\bar{X})), \dots, \gamma^{-1}(\bar{X}^{k-1}g(\bar{X})))$ を考えると、 $\text{rank}(G) = k$ となる（フルランク）。よってベクトル表示 $G: \mathbb{F}_q^k \rightarrow \mathbb{F}_q^n; D \mapsto DG$ の像はいわゆる“ (n, k) -巡回符号”であり、特に RS 符号とよばれる。多項式では $\mathbb{F}_q[X] \rightarrow \mathbb{F}_q[X]; d(X) \mapsto d_{\text{送信}}(X) := d(X)g(X)$ で与えられる。

1.2 PGZ (Peterson-Gorenstein-Zierler) 復号・エラー訂正

エラー訂正を実現する為には §1.1 の $g(X)$ に条件を付けなければならない（生成多項式という）。 \mathbb{F}_q の原始元 α をとり固定する [3]。つまり $\mathbb{F}_q = \{0, 1, \alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{n-1}\}$ 。以降、次を仮定する。

条件 1.1. 奇数 $2 \leq d \leq n$ をとり固定する（設計距離）。 $0 \leq i \leq d - 2$ に対して、 $g(\alpha^i) = 0$ を満たす。

受信データが $d_{\text{受信}}(X) \in \mathbb{F}_q[X]$ のとき $e(X) := d_{\text{受信}}(X) - d_{\text{送信}}(X)$ をそのエラー多項式という。条件 1.1 より、各 $0 \leq i \leq d - 2$ に対して $d_{\text{受信}}(\alpha^i) = e(\alpha^i)$ が成立する。以下で $t = (d - 1)/2$ とおく。

目標 1.2. $1 \leq \ell \leq t$ を用いて、 $e(X) = e_{k_1}X^{k_1} + e_{k_2}X^{k_2} + \dots + e_{k_\ell}X^{k_\ell} \in \mathbb{F}_q[X]$ と非ゼロ係数で書けたとする。次を決定する事を目標とする：(A) エラ 数 ℓ ; (B) エラー位置 k_1, \dots, k_ℓ ; (C) エラー量 $e_{k_1}, \dots, e_{k_\ell}$ 。

各 $0 \leq i \leq d - 2 (= 2t - 1)$ に対して $S_i := d_{\text{受信}}(\alpha^i)$ とおく。これはシンδροームとよばれている。各 $1 \leq x \leq t$ に対し $M_x := (S_{i+j-2})_{1 \leq i, j \leq x}$ とおく。これはシンδροーム行列とよばれている。

定理 1.3. $\ell = \max\{x \in \mathbb{N} \mid x \leq t, \det(M_x) \neq 0\}$. 特に M_ℓ は正則.

Proof. 簡単のため, $\ell + 1 \leq x \leq t$ に対して $k_x := 0, e_{k_x} := 0$ とする. いま $\ell \leq x$ に対して, $A_x := ((\alpha^{i-1})^{k_j})_{1 \leq i, j \leq x}$ かつ $B_x := (\delta_{ij} e_{k_i} \alpha^{k_j})_{1 \leq i, j \leq x}$ とおくと, 積 $A_x \cdot B_x \cdot {}^t A_x$ の (i, j) -成分は計算により $e_{k_1} (\alpha^{i+j-1})^{k_1} + \dots + e_{k_\ell} (\alpha^{i+j-1})^{k_\ell} = e(\alpha^{i+j-1})$ となる. さらにこれは, 条件 1.1 より $d_{\text{受信}}(\alpha^{i+j-1})$ と一致する. 従って $A_x \cdot B_x \cdot {}^t A_x = M_x$ が成り立ち, $\det(A_x)^2 \det(B_x) = \det(M_x)$ が成立する. ここで A_x はファンデルモンド型なので $\det(A_x) = \prod_{1 \leq i < j \leq x} (\alpha^{k_j} - \alpha^{k_i})$ となり, B_x は対角行列なので $\det(B_x) = e_{k_1} \alpha^{k_1} \dots e_{k_x} \alpha^{k_x}$ である. いま α は原始元であるので $\det(M_x) \neq 0 \Leftrightarrow x \leq \ell$ を得る. \square

さて $\sigma(X) := (1 - \alpha^{k_1} X)(1 - \alpha^{k_2} X) \dots (1 - \alpha^{k_\ell} X) \in \mathbb{F}_q[X]$ とおくと, α は原始元なので $1 \leq i \leq n-1$ に対し $\sigma(\alpha^{-i}) = 0 \Leftrightarrow i \in \{k_1, k_2, \dots, k_\ell\}$ となる. よってこれでエラー位置がわかる.

定理 1.4. 係数を具体的に $\sigma(X) = 1 + \sigma_1 X + \sigma_2 X^2 + \dots + \sigma_\ell X^\ell \in \mathbb{F}_q[X]$ と書くとき, ${}^t(\sigma_\ell, \sigma_{\ell-1}, \dots, \sigma_1) = -M_\ell^{-1} \cdot {}^t(S_\ell, S_{\ell+1}, \dots, S_{2\ell-1})$.

Proof. 各 i に対して $0 = \sigma(\alpha^{-k_i}) = 1 + \sum_{r=1}^{\ell} \sigma_r \alpha^{-r k_i}$ であるが, 両辺に $e_{k_i} \alpha^{k_i(\ell-1+j)}$ 掛けて $i = 1$ から ℓ まで足すと $0 = \sum_{i=1}^{\ell} e_{k_i} \alpha^{k_i(\ell-1+j)} + \sum_{i=1}^{\ell} \sum_{r=1}^{\ell} \sigma_r e_{k_i} \alpha^{k_i(\ell-1+j-r)}$ となる. これをシンδροームで書き直すと, $0 = S_{\ell-1+i} + \sum_{r=1}^{\ell} \sigma_r S_{\ell-1+j-r}$ となる. これを σ_r の添え字に注意して, 行列で書き換えると, $-{}^t(S_\ell, \dots, S_{2\ell-1}) = M_\ell \cdot {}^t(\sigma_\ell, \dots, \sigma_1)$ となる. 従って両辺左から M_ℓ^{-1} を掛ければよい. \square

定理 1.5. ${}^t(e_{k_1}, e_{k_2}, \dots, e_{k_\ell}) = A_\ell^{-1} \cdot {}^t(S_0, S_1, \dots, S_{\ell-1})$. ここで A_ℓ は定理 1.3 の証明中の記号を用いた.

Proof. 各 $0 \leq i \leq \ell-1$ に対し, 条件 1.1 より $S_i = d_{\text{受信}}(\alpha^i) = e(\alpha^i) = e_{k_1} (\alpha^i)^{k_1} + e_{k_2} (\alpha^i)^{k_2} + \dots + e_{k_\ell} (\alpha^i)^{k_\ell}$ と書ける. これを並べると, ${}^t(S_0, S_1, \dots, S_{\ell-1}) = A_\ell \cdot {}^t(e_{k_1}, e_{k_2}, \dots, e_{k_\ell})$ となる. \square

1.3 エラー訂正の例

例として $p = 2, m = 3$ のときを考える ($q = 8, n = 7$). このとき $\mathbb{F}_8 = \mathbb{F}_2(\alpha)$ の関係式は $\alpha^3 + \alpha + 1 = 0$ で与えられる. 条件 1.1 を満たす生成多項式として $d = 5$ として $g(X) = (X-1)(X-\alpha)(X-\alpha^2)(X-\alpha^3) = \alpha^6 + \alpha^5 X + \alpha^5 X^2 + \alpha^2 X^3 + X^4$ をとると, $k = 7-4 = 3$ となる. このときベクトル表示では $G: \mathbb{F}_8^3 \rightarrow \mathbb{F}_8^7$ となっている. 例えば $0, 1$ からなるデータとして, $D = [110101011]$ が与えられたとする. この D を 3 ビットずつに分けて, $D = ([110], [101], [011])$ と考え, $[110] = 1\alpha^2 + 1\alpha + 0\alpha^0 = \alpha^4$ などと同一視 [3] すれば, $D = (\alpha^4, \alpha^6, \alpha^3)$ という \mathbb{F}_8^3 の元を得る. これを多項式で表示すると, $d(X) = \alpha^4 + \alpha^6 X + \alpha^3 X^2$ となる. 従って送信データは $d_{\text{送信}}(X) = d(X)g(X) = \alpha^3 + \alpha^3 X + \alpha^4 X^2 + X^3 + \alpha^4 X^4 + \alpha X^5 + \alpha^3 X^6$ となる.

さて, 受信者が下記の様な2箇所誤ったデータを受信したとする.

$$d_{\text{受信}}(X) = \alpha^3 + \underline{\alpha X} + \alpha^4 X^2 + \underline{\alpha^3 X^3} + \alpha^4 X^4 + \alpha X^5 + \alpha^3 X^6.$$

このときシンδροームは $(S_0, S_1, S_2, S_3) = (\alpha^3, \alpha^2, \alpha^6, 0)$ と計算できる. (A) 計算により $\det(M_1) = \alpha^3 \neq 0$ かつ $\det(M_2) = \alpha \neq 0$ となるので, 定理 1.3 よりエラー数 $\ell = 2$ とわかった. (B) 計算により $M_2^{-1} \begin{pmatrix} S_2 \\ S_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha^4 \\ \alpha^1 \end{pmatrix}$ であるから, 定理 1.4 からエラー位置多項式は $\sigma(X) = 1 + X + \alpha^4 X^2$ となる. すると, $0 \leq i \leq 6$ で $\sigma(\alpha^{-i}) = 0$ が成り立つ i は計算により $1, 3$ とわかるので, $d_{\text{受信}}(X)$ の X, X^3 の係数にエラーがある. (C) 計算により $A_2^{-1} \begin{pmatrix} S_0 \\ S_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ \alpha \end{pmatrix}$ となるので, 定理 1.5 よりエラーの量がわかった. 以上のことより $e(X) = X + \alpha X^3$ と求まり, $d_{\text{受信}}(X) + e(X)$ は確かに $d_{\text{送信}}(X)$ と一致する. この様にエラー訂正をすることができる.

2 QR を作ってみる

以下では4文字の「感謝感激」というQRコードを作る流れを説明する．用いる符号化は $p = 2, m = 8, d = 13$ の場合のRS符号である ($q = 256, n = 255, t = 6$)．生成多項式は, $g(X) = \prod_{i=0}^{d-1} (X - \alpha^i)$ と定まっている．このとき $k = 255 - 13 = 242$ であるから, ベクトル表示では $G: \mathbb{F}_q^{242} \rightarrow \mathbb{F}_q^{255}$ である．しかし生成多項式の次数は13なので明らかにこれは無駄である．そこでこの (n, k) -巡回符号から“余分な229個分を短縮”し, $(n - 229, k - 229) = (26, 13)$ -巡回符号 $\tilde{G}: \mathbb{F}_q^{13} \rightarrow \mathbb{F}_q^{26}$ を以下で考える (実際には行列 G の行と列を1から229まで削除したものを考える)．従って, インプットされるデータは8ビット13バイトの必要がある．

2.1 漢字をコード化する

始めに, 「感謝感激」をコード化し, 8ビット13バイトにした $D = (D_1, D_2, \dots, D_{13}) \in \mathbb{F}_q^{13}$ を求める．コード化の手順は以下のようになる: (I) 漢字のシフトJISコードを調べ16進数で表示する．(II) それらが $[8140]_{16} \sim [9FFC]_{16}$ にある場合 $[8140]_{16}$ を引き, $[E040]_{16} \sim [EBBF]_{16}$ にある場合 $[C140]_{16}$ を引く．この計算結果を $[xyzw]_{16}$ と表示する．(III) 次に $([C0]_{16} \times [xy]_{16}) + [zw]_{16}$ を計算する．(IV) この結果を13ビット2進数文字列に変換する．(V) これらをつなげた列の最初に, 漢字モード $[1000]$ と4文字の文字数指示子 $[00000100]$ を付ける．また, 列の最終端には終端パターン $[0000]$ と埋め草ビット $[0000]$ を付け, さらに埋め草コード $[11101100]$ と $[00010001]$ を交互に最後に付けて, 全体の列が8ビット13バイトになる様にする．

実際に「感」の場合 (I) のシフトJISコードは16進数で $[8AB4]_{16}$ で与えられる．(II) と (III) を計算すると, $[0734]_{16}$ となり, (IV) は $[0011100110100]$ となる．そして「謝」「激」も同様に2進数に直すと, それぞれ (IV) は $[0101001010011], [0100010000011]$ となる．よって, (V) を行くと以下の様なデータを得る．

$$\begin{array}{ccccccccccccccc} \underline{[1000][0000\ 0100][0011\ 10011010\ 0][0101001\ 010011][00\ 11100110\ 100][01000]} \\ =D_1 \quad =D_2 \quad =D_3 \quad =D_4 \quad =D_5 \quad =D_6 \quad =D_7 \\ \underline{10000011}\ \underline{[0000][0000]}\ \underline{[11101100\ 00010][001\ 11101100\ 00][010001]} \\ =D_8 \quad =D_9 \quad =D_{10} \quad =D_{11} \quad =D_{12} \quad =D_{13} \end{array}$$

これを \mathbb{F}_q^{13} の元で表せば $D = (D_1, \dots, D_{13}) = (\alpha^7, \alpha^{98}, \alpha^{146}, \alpha^{147}, \alpha^{16}, \alpha^{160}, \alpha^{103}, \alpha^{247}, 0, \alpha^{122}, \alpha^{100}, \alpha^{122}, \alpha^{100})$ となる．

2.2 RS符号化する

符号化するためには積 $D\tilde{G}$ を計算すればよいが, 複雑なため \tilde{G} を行基本変形 (情報は損失されない) し, $\hat{G} = (I_{13} | P)$ の形にする (ここで I_{13} は13次の単位行列)．ここで P は次の様になった．

$$P = \begin{pmatrix} \alpha^{243} & \alpha^{221} & \alpha^{99} & \alpha^{43} & \alpha^{144} & \alpha^{39} & \alpha^{114} & \alpha^{250} & \alpha^{228} & \alpha^{247} & \alpha^{243} & \alpha & \alpha^{164} \\ \alpha^{86} & \alpha^{217} & \alpha^{34} & \alpha^{26} & \alpha^{193} & \alpha^{82} & \alpha^{92} & \alpha^{71} & \alpha^{67} & \alpha^{88} & \alpha^{75} & \alpha^{185} & \alpha^{37} \\ \alpha^{214} & \alpha^{180} & \alpha^{150} & \alpha^{81} & \alpha^{41} & \alpha^{251} & 1 & \alpha^{169} & \alpha^8 & \alpha^{47} & \alpha^{36} & \alpha^{137} & \alpha^{86} \\ \alpha^8 & \alpha^{142} & \alpha^{202} & \alpha^{31} & \alpha^{158} & \alpha^{188} & \alpha^3 & \alpha^{166} & \alpha^{195} & \alpha^{77} & \alpha^{84} & \alpha^{187} & \alpha^{127} \\ \alpha^{49} & \alpha^{251} & \alpha^{224} & \alpha^{143} & \alpha^{195} & \alpha^{137} & 1 & \alpha^{229} & \alpha^{252} & \alpha^{69} & \alpha^{174} & \alpha^{40} & \alpha^{237} \\ \alpha^{159} & \alpha^{87} & \alpha^{128} & \alpha^{215} & \alpha^{102} & \alpha^{197} & \alpha^{254} & \alpha^{21} & \alpha^{110} & \alpha^{176} & \alpha^{216} & \alpha^{180} & \alpha^{140} \\ \alpha^{62} & \alpha^{77} & \alpha^{99} & \alpha^{254} & \alpha^{54} & \alpha^{239} & \alpha^{194} & \alpha^{155} & \alpha^{37} & \alpha^{169} & \alpha^{203} & \alpha^{102} & \alpha^{160} \\ \alpha^{82} & \alpha^9 & \alpha^{118} & \alpha^{254} & \alpha^{122} & \alpha^{220} & \alpha^{10} & \alpha^{124} & \alpha^{200} & \alpha^{125} & \alpha^{225} & \alpha^{118} & \alpha^{111} \\ \alpha^{33} & \alpha^{83} & \alpha^{104} & \alpha^{72} & \alpha^{176} & \alpha^{87} & \alpha^{45} & \alpha^{249} & \alpha^{223} & \alpha^{87} & \alpha^{235} & \alpha^{194} & \alpha^{181} \\ \alpha^{103} & \alpha^{168} & \alpha^{57} & \alpha^{192} & \alpha^{128} & \alpha^{20} & \alpha^{46} & \alpha^{163} & \alpha^{227} & \alpha^{244} & \alpha^{76} & \alpha^{83} & \alpha^{136} \\ \alpha^{58} & \alpha^{29} & \alpha^{188} & \alpha^{191} & \alpha^{39} & \alpha^{18} & \alpha^{25} & \alpha^{210} & \alpha^{187} & \alpha^{39} & \alpha^{24} & \alpha^{225} & \alpha^{71} \\ \alpha^{248} & \alpha^{178} & \alpha^{243} & \alpha^6 & \alpha^{232} & \alpha^{123} & \alpha^{217} & \alpha^{128} & \alpha^{173} & \alpha^{193} & \alpha^{13} & \alpha^{112} & \alpha^{152} \\ \alpha^{74} & \alpha^{152} & \alpha^{176} & \alpha^{100} & \alpha^{86} & \alpha^{100} & \alpha^{106} & \alpha^{104} & \alpha^{130} & \alpha^{218} & \alpha^{206} & \alpha^{140} & \alpha^{78} \end{pmatrix}.$$

この \hat{G} を用いて D を符号化すると, $D\hat{G} = (D | DP) =: (D | E_1, E_2, \dots, E_{13})$ となる．計算により $(E_1, \dots, E_{13}) = (\alpha^{121}, \alpha^{179}, \alpha^{179}, \alpha^{192}, \alpha^{202}, \alpha^{239}, \alpha^{186}, \alpha^{107}, \alpha^{245}, \alpha^{120}, \alpha^{43}, \alpha^{103}, \alpha^{44})$ となった．これで8ビット26バイトのデータ $(D_1, \dots, D_{13}, E_1, \dots, E_{13}) \in \mathbb{F}_q^{26}$ を得た．

仕上げとして、QR コードにするときに白・黒が固まらない様に“マスク処理”を施すことが決っている。今回はマスクパターン参照子 011 である次の \mathbb{F}_q^{26} の元を用いる。

$$(\alpha^{66}, \alpha^{99}, \alpha^{28}, \alpha^{153}, \alpha^{152}, \alpha^{225}, \alpha^{99}, \alpha^{28}, \alpha^{66}, \alpha^{225}, \alpha^{153}, \alpha^{152}, \alpha^{28}, \alpha^{66}, \alpha^{99}, \alpha^{100}, \alpha^{99}, \alpha^{152}, \alpha^{101}, \alpha^{152}, \alpha^{225}, \alpha^{153}, \alpha^{28}, \alpha^{225}, \alpha^{153}, \alpha^{152}).$$

これと $D\hat{G} = (D_1, \dots, D_{13}, E_1, \dots, E_{13})$ の和を計算した $(\bar{D}_1, \dots, \bar{D}_{13}, \bar{E}_1, \dots, \bar{E}_{13})$ が QR コードに描くデータになる。具体的に書き下すと次の様な 8 ビット 26 バイトのデータになる。

$$\begin{aligned} \bar{D}_1 &= 11100001, \bar{D}_2 = 11000101, \bar{D}_3 = 10000010, \bar{D}_4 = 10111011, \bar{D}_5 = 00000101, \bar{D}_6 = 11000010, \bar{D}_7 = 00001110, \bar{D}_8 = 10011011, \bar{D}_9 = 01100001, \\ \bar{D}_{10} &= 11001000, \bar{D}_{11} = 100000011, \bar{D}_{12} = 10100101, \bar{D}_{13} = 00001001, \bar{E}_1 = 00010111, \bar{E}_2 = 11001101, \bar{E}_3 = 01011010, \bar{E}_4 = 10000010, \\ \bar{E}_5 &= 00111001, \bar{E}_6 = 00110100, \bar{E}_7 = 00100111, \bar{E}_8 = 01001100, \bar{E}_9 = 01111010, \bar{E}_{10} = 00100011, \bar{E}_{11} = 01010011, \bar{E}_{12} = 00011010, \bar{E}_{13} = 10100111 \end{aligned}$$

2.3 QR コードを描く

情報の大きさによって QR コードには様々な種類がある。今回の「感謝感激」では 21×21 マスを使用する。まず、図 1 の様に右上・左上・左下に四角形を描く。これは上下左右の向きがわかるための“位置情報”である。また、それ以外にもマスクパターン参照の情報を描くことが決まっている。今回はマスクパターン参照 011 を使用しているため、位置情報の四角形と合わせて図 1 の様になる。

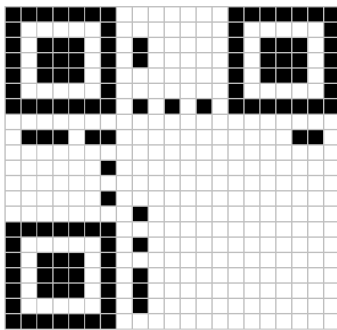


図 1

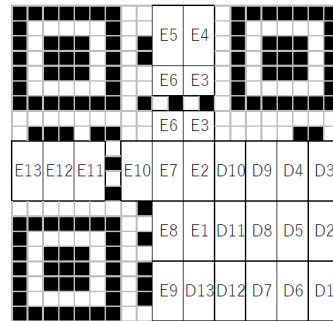


図 2

いまから塗り方を説明していく。例えば §2.2 で求めた \bar{D}_1 は図 2 の右下の D1 の箇所に対応しており、その塗り方は $\bar{D}_1 = 11100001$ の各桁を右から順に下図 (U) のひらがな順に対応させる。そして、桁の数字が 1 の場合のみ黒として塗る。これを実行すれば、D1 の箇所は \blacksquare となる。同様に $\bar{D}_1, \bar{D}_2, \bar{D}_3, \bar{D}_7, \bar{D}_8, \bar{D}_9, \bar{D}_{13}, \bar{E}_1, \bar{E}_2, \bar{E}_3, \bar{E}_4, \bar{E}_{10}, \bar{E}_{12}$ も図 2 の対応する箇所に (U) の順で塗っていく。それ以外の箇所は (L) のひらがなの順番で塗っていく。

(U)	あ	い
	う	え
	お	か
	き	く

(L)	き	く
	お	か
	う	え
	あ	い

(ただし E_3, E_6 は中央が飛んでいることに注意。)

これらを実行すれば、右図の様になり「感謝感激」の QR コードが完成した。

参考文献

- [1] 池田 和興 (著), 『例題が語る符号理論』, 共立出版, 2007 年
- [2] 坂庭 好一, 渋谷 智治 (共著), 『代数系と符号理論入門』, コロナ社, 2010 年
- [3] 前原 愛 (著), 『有限体の存在と性質』, 岡山理科大学理学部応用数学科 2020 年度卒業研究要旨集

